

cod.m WLED Controller V0.10

Kurzanleitung

- 2,4 GHz WiFi Modul zum Steuern von adressierbaren LED's
- Konzipiert für die Ansteuerung von WS281x, SK6812, APA102, WS2801, LPD8806, etc.
- Geeignet für 5V-, 12V **und** 24V-Installationen ohne zusätzlichen Spannungswandler oder Konfiguration
- Entworfen für die Verwendung mit dem großartigen WLED
<https://github.com/Aircoookie/WLED>
- Basierend auf dem ESP32-Mikrocontroller (4MB) mit integriertem 74AHCT125D Level-Shifter
- Über 150 Effekte dank WLED
siehe: <https://kno.wled.ge/features/effects/>
- Frei programmierbarer Taster (IO15)
siehe <https://kno.wled.ge/features/macros/>
- Bis zu vier Linien á 1000 LED's möglich
siehe <https://kno.wled.ge/features/multi-strip/>



Inbetriebnahme

1. Im ausgeschalteten Zustand die Pixel-Strips laut Anschlussplan am Stecker anschließen und fest verschrauben. Je nach Anzahl der Pixel muss eine zusätzliche Einspeisung der Versorgungsspannung erfolgen (siehe Anschlussplan). Wir empfehlen je Einspeisung das *cod.m WLED Fused Power Capacitor Board V0.4*, Art-Nr. 90062 (1000µF, max. 35V/10A).
2. Den Stecker mit den Pixel-Strips und die Buchse des WLED Controllers verbinden.
3. Spannungsversorgung einschalten, konfigurieren und verwenden.



Die am Stecker herausgeführten Anschlüsse IO16/IO18 (5V, max. 8mA) sind beliebig nutzbar. Entweder kann an die Pins je eine DATA-Leitung von zwei Strips (WS281x, SK6812, etc.) angeschlossen werden oder DATA und CLOCK von einem Strip (WS2801). Auch eine Nutzung als Relaisausgang ist möglich, dabei die Stromaufnahme beachten.

Konfiguration WLED

1. Beim ersten Start wird ein temporärer Accesspoint mit dem WLAN-Netzwerknamen (SSID) `WLED-AP` und dem Passwort `wled1234` für die Ersteinrichtung geöffnet. Zu diesem WLAN-Netzwerk muss man sich mit einem WiFi-fähigen Gerät (z.B. Smartphone, PC, o.ä.) verbinden. Zum einfachen Verbinden kann der QR-Code (rechts) gescannt werden.
2. Nachdem man mit dem Accesspoint verbunden ist, öffnet sich die Konfigurationssseite typischerweise automatisch. Diese kann man alternativ unter der Adresse `4.3.2.1` im Internet-Browser erreichen.
3. Unter `WiFi-Settings` kann man nun eine Verbindung zum lokalen WLAN-Netzwerk herstellen.
4. Möchte man dem Gerät eine statische IP-Adresse zuweisen, kann diese Konfiguration im selben Menü vorgenommen werden. Wenn man DHCP verwenden möchte, muss `Static IP` auf `0.0.0.0` gesetzt werden. Dies ist die Standardauswahl.
5. Über `Save & Connect` werden die Einstellungen gespeichert und angewendet. Das Gerät startet sich anschließend neu und verbindet sich mit dem lokalen WLAN-Netzwerk.



- Falls eine Verbindung nicht möglich ist, weil zum Beispiel falsche Eingaben gemacht wurden, wird der temporäre Einrichtungs-Accesspoint erneut geöffnet und man hat die Möglichkeit die Konfiguration zu korrigieren.
- Nachdem eine Verbindung mit dem lokalen WLAN hergestellt wurde, ist das Gerät über seine (vom DHCP-Server zugewiesene) IP-Adresse und per „hostname“.local mittels Avahi/mDNS erreichbar.
- Abschließend im Konfigurationsmenü unter **LED Preferences** den Typ und die Länge des Pixelstripes konfigurieren – Die Pins 16 bzw. 18 entsprechend Anschluss einstellen.
- Der Button am Gerät ist über **IO15** angeschlossen. Dies entsprechend in der Konfiguration als „Button 0“ hinterlegen. Der auf der Platine vorhandene Flash-Button ist über **IO0** angeschlossen und kann optional für Schaltaufgaben verwendet werden.
- Anschließend kann das Gerät per Webinterface, über die WLED App oder durch die verschiedenen Schnittstellen angesteuert werden.

Siehe auch: <https://kno.wled.ge/basics/getting-started/>

WLED Ansteuerung mittels Schnittstellen

WLED verfügt über eine **HTTP Request API** (auch UDP) und eine **JSON API**. Ein genauer Aufbau der jeweiligen Schnittstellen findet man unter den folgenden Links:

<https://kno.wled.ge/interfaces/http-api/>, <https://kno.wled.ge/interfaces/json-api/>

Werksreset

Per Taster am Gehäuse (**Button 0**, **IO15**) kann durch zehnssekündiges Halten ein Werksreset durchgeführt werden. Danach muss die Konfiguration neu vorgenommen werden.

Firmware Update

Im Webinterface (**Config**, Zahnradsymbol) kann eine Firmware-Aktualisierung unter **Security & Updates** durchgeführt werden. Bei **Manual OTA Update** kann eine Firmware-Datei hochgeladen und mit **Update!** angewendet werden. WLED-Updatedatei entsprechend Version/Revision des Controllers wählen.

Bestimmungsgemäße Verwendung

Dieses Modul ist dazu bestimmt, adressierbare LED-Strips zu steuern. Diese müssen entsprechend des Anschlussplans angeschlossen werden. Ausschließlich die genannte Bestimmungsgemäße Verwendung ist zulässig. Eine andere Verwendung führt zu Gewährleistungs- und Haftungsausschluss.

Hinweise

Hiermit erklärt die cod.m GmbH, dass der Funkanlagentyp WLED Controller V0.10 der Richtlinie 2014/53/EU entspricht. Der vollständige Text der EU-Konformitätserklärung ist unter der folgenden Internetadresse verfügbar: <https://lnk.codm.de/wled-90060-ce>.

Halten Sie das Modul von Wärme und Sonneneinstrahlung fern. Vermeiden Sie den Kontakt mit Staub und den Einfluss von Flüssigkeiten. Verwenden Sie das Modul nur in Innenräumen. Schützen Sie das Modul vor elektrostatischer Entladung.

Technische Daten

Kurzbezeichnung:	cod.m Pixel Controller, 90060 V0.10	Abmessung:	72 x 30 x 16mm
Versorgungsspannung:	5V, 12V oder 24V, <1W	Gewicht:	20g inkl. Gehäuse
Umgebung:	IP20, +5 bis +45°C	Sendeleistung:	Max. 19.68dBm, IEEE 802.11

Open-Source Projekt: Support über support@codm.de, kein Telefonsupport!

cod.m GmbH
Allendorfer Straße 56
35708 Haiger

+49 2773 91878-0
<https://www.codm.de>
<https://shop.codm.de>

Geschäftsführer: Patrik Mayer
Amtsgericht Wetzlar, HRB 6686

UST-ID: DE815516311
WEEE-Reg.-Nr.: DE78677954

cod.m



GPIO	Funktion
IO15	Button
IO5	Status LED
IO16/IO18	Ausgänge